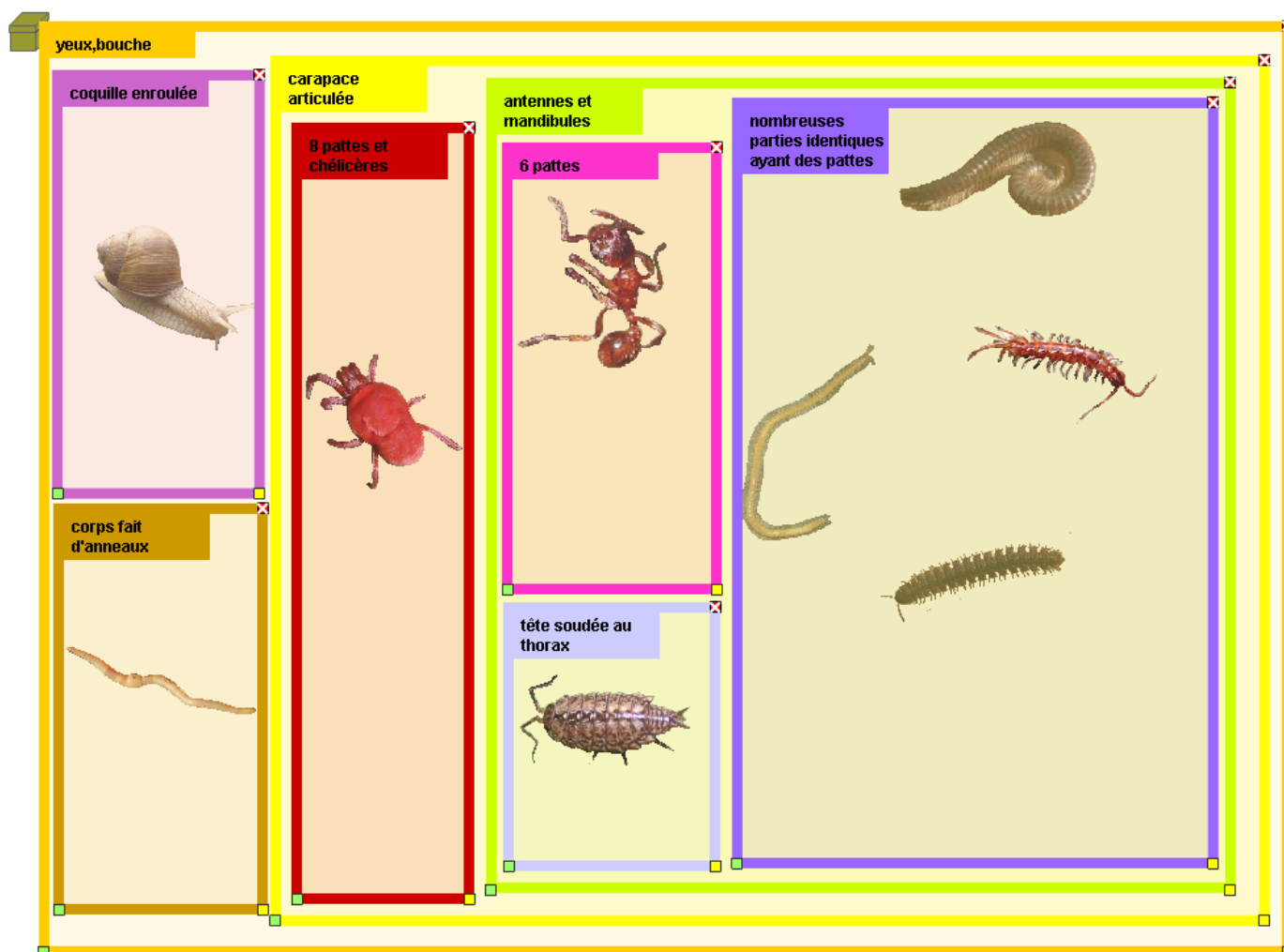


Correction : construction de groupes emboîtés avec le logiciel phylocollège

Collection « sol »

attributs êtres vivants	yeux,bouche	carapace articulée	8 pattes et chélicères	antennes et mandibules	nombreuses parties identiques ayant des pattes	tête soudée au thorax	6 pattes	coquille enroulée	corps fait d'anneaux
cloporte	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>
escargot	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>
fourmi rouge	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>
géophile	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>
iule	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>
lithobie	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>
lombric	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>
polydesme	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>
trombidion	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="présent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>	<input type="text" value="absent"/>



On classe les êtres vivants selon les attributs qu'ils possèdent.